

# Exception

**Exception** (มาจากคำเต็มๆว่า **Exceptional Event**) คือ เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นขณะตัวโปรแกรมกำลังรันอยู่แล้วเกิดข้อผิดพลาดขึ้นจนทำให้โปรแกรมไม่ทำงานหรือเกิด **error** ภายในโปรแกรมนั้น เมื่อใดก็ตามที่เกิด **runtime error** ขึ้น โปรแกรมจะสร้าง **exception** โดยอัตโนมัติ โดยปกติแล้วโปรแกรมจะหยุดทำงาน และ **Python** จะพิมพ์ข้อความแสดงข้อผิดพลาดให้ ซึ่งข้อความที่แสดงข้อผิดพลาดจะมีอยู่ 2 ส่วน คือ ชนิดของข้อผิดพลาดจะอยู่ข้างหน้าเครื่องหมาย : และ ส่วนขยายความหลังเครื่องหมาย

เช่น

**ZeroDivisionError: integer division or modulo**

(การเข้าไปใช้งาน ในส่วนที่ไม่มีอยู่จริง)

**IndexError: list index out of range**

(การเข้าไปที่ **key** ที่มันไม่มีอยู่ใน **directory**)

## Exception มาตรฐานที่มีอยู่ใน Python

| ชื่อ Exception     | รายละเอียด  |
|--------------------|---|
| Exception          | คลาสพื้นฐานของข้อผิดพลาดทั้งหมด   |
| StopIteration      | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อเมทอดถัดไปของการทำซ้ำไม่ได้ชี้ไปยังวัตถุใดๆ                                 |
| SystemExit         | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อโดยฟังก์ชัน <b>sys.exit()</b>   |
| StandardError      | คลาสพื้นฐานของ <b>exceptions</b> ทั้งหมดที่เกิดขึ้น ยกเว้น <b>StopIteration</b> และ <b>SystemExit</b> |
| ArithmeticError    | คลาสพื้นฐานของข้อผิดพลาดทั้งหมดที่เกิดขึ้นในการคำนวณตัวเลข  |
| OverflowError      | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อคำนวณเกินค่าสูงสุดของชนิดข้อมูลที่เป็นตัวเลข                                |
| FloatingPointError | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อคำนวณ <b>floating point</b> ล้มเหลว   |
| ZeroDivisonError   | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อ <b>Division</b> หรือ   |

|                          |  |
|--------------------------|--|
|                          | <b>modulo</b> ด้วยศูนย์จะเกิดขึ้นกับชนิดข้อมูลที่เป็นตัวเลขทั้งหมด   |
| <b>AssertionError</b>    | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดในกรณีที่มี <b>Assert statement</b> เกิดข้อผิดพลาด  |
| <b>AttributeError</b>    | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดในกรณีที่มีการอ้างอิงหรือการกำหนดแอตทริบิวต์ผิด   |
| <b>EOFError</b>          | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อมีการป้อนข้อมูลทั้งที่ไม่มีฟังก์ชัน <b>raw_input()</b> หรือ <b>input()</b> และระบุจุดสิ้นสุดของไฟล์ไม่ถูกต้อง                |
| <b>ImportError</b>       | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อ <b>import statement</b> ผิด   |
| <b>KeyboardInterrupt</b> | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อผู้ใช้ขัดจังหวะการทำงานของโปรแกรมโดยมักจะกด <b>Ctrl + C</b>  |
| <b>LookupError</b>       | คลาสพื้นฐานของข้อผิดพลาดทั้งหมดของการค้นหา   |
| <b>IndexError</b>        | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อไม่พบ <b>index</b> ในลำดับ   |
| <b>KeyError</b>          | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อไม่พบคีย์ที่ระบุในดิกชันนารี   |
| <b>NameError</b>         | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อไม่พบ <b>identifier</b> ใน <b>local</b> หรือ <b>global namespace</b>   |
| <b>UnboundLocalError</b> | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อพยายามเข้าถึง <b>local variable</b> ในฟังก์ชันหรือเมธอด แต่ยังไม่มีการกำหนดค่าให้มัน   |
| <b>EnvironmentError</b>  | คลาสพื้นฐานของข้อผิดพลาดทั้งหมดที่เกิดขึ้นภายนอกสภาพแวดล้อมของ <b>Python</b>   |
| <b>IOError</b>           | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดจากตัวดำเนินการในการ <b>input/ output</b> เช่นคำสั่ง <b>print</b> หรือฟังก์ชัน <b>open()</b> เมื่อพยายามที่จะเปิดไฟล์ที่ไม่มีอยู่ |
| <b>OSError</b>           | เป็นข้อผิดพลาดในการดำเนินงาน <b>systemrelated</b>  |
| <b>SyntaxError</b>       | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดจากการผิดไวยากรณ์ของ <b>Python</b>  |

|                     |   |
|---------------------|---|
| IndentationError    | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อ indentation ไม่ได้ระบุอย่างถูกต้อง   |
| SystemError         | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อ Interpreter พบว่าเป็นข้อผิดพลาดภายใน แต่เมื่อพบข้อผิดพลาดนี้ Interpreter ไม่จบการทำงาน                 |
| SystemExit          | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อ Interpreter จะจบการทำงานโดยใช้ฟังก์ชัน sys.exit () หากไม่ได้จัดการกับโค้ด ทำให้ Interpreter จบการทำงาน |
| TypeError           | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อ operation หรือฟังก์ชัน ระบุชนิดข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง   |
| ValueError          | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อสร้างฟังก์ชันที่มีชนิดข้อมูลเดียวกับอาร์กิวเมนต์ แต่อาร์กิวเมนต์มีค่าที่ไม่ถูกต้อง                      |
| RuntimeError        | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นไม่ได้จัดอยู่ในประเภทใดๆ   |
| NotImplementedError | เป็นข้อผิดพลาดที่เกิดเมื่อ abstract method ที่จะต้องมีการ implemented ใน inherited class ไม่ได้นำมาใช้จริง                        |

## Exception Handling :

บางครั้งโปรแกรมต้องดำเนินการ **execute** ที่เป็นเหตุของ **exception** (ข้อยกเว้น) แต่ไม่ต้องการให้โปรแกรมหยุด เราสามารถจัดการกับข้อยกเว้น โดยการใช้ **try** และ **except statement** การดักจับข้อมูลใน Python ประกอบไปด้วย **try...except , try...finally, raise**

### รูปแบบ การใช้งาน **try...except**

```
try:  
    statement(s)  
except [expression [, target]]:  
    statement(s)  
[else: statement(s)]
```

เช่น

```
1/0 #
```

ผลการรันจะได้

```
ZeroDivisionError: division by zero
```

หากใช้ **try...except** จะสามารถแจ้งข้อมูลเป็นอย่างอื่นให้ผู้ใช้ได้อ่านได้

ตัวอย่าง

```
try:  
    1/0  
except :  
    print "ไม่สามารถหารด้วย 0 ได้"
```

ผลที่ได้จากการรัน

```
ไม่สามารถหารด้วย 0 ได้
```

สามารถระบุข้อผิดพลาดหลายชนิดในครั้งเดียว

```
except (RuntimeError, TypeError, NameError):
```

```
.....
```

หรือดักจับข้อผิดพลาดเป็นส่วนๆ

```
try:
    f = open('myfile.txt')
    s = f.readline()
    i = int(s.strip())
except IOError, (errno, strerror):
    print "I/O error(%s): %s" % (errno, strerror)
except ValueError:
    print "Could not convert data to an integer."
except:
    print "Unexpected error:", sys.exc_info()[0]
    raise
```

สามารถใช้ **else:** ในกรณีที่ **try:** ไม่ยอมแจ้งข้อผิดพลาด

รูปแบบการใช้งาน ***try...except...else***

```
try:
    You do your operations here;
```

```
.....
```

**except *ExceptionI*:**

If there is *ExceptionI*, then execute this block.

**except *ExceptionII*:**

If there is *ExceptionII*, then execute this block.

**else**

If there is no exception then execute this block.

ตัวอย่าง

**try:**

```
fh = open("testfile", "w")
```

```
fh.write("This is my test file for exception handling!!")
```

**except IOError:**

```
print "Error: can't find file or read data"
```

**else:**

```
print "Written content in the file successfully"
```

```
fh.close()
```

## Raising Exceptions :

รูปแบบการใช้งาน **raise**

```
raise [Exception [, args [, traceback]]]
```

สามารถยกข้อผิดพลาดมาแสดงได้ เช่น

```
raise NameError, 'HiThere'
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<stdin>", line 1, in ?
```

```
NameError: HiThere
```

พารามิเตอร์ตัวแรกเป็นชื่อข้อผิดพลาด ตัวหลังเป็นข้อความการผิดพลาด ซึ่งอาจเขียนอีกรูปหนึ่งว่า **raise NameError('HiThere')**

สามารถใช้คำสั่ง `raise` เพื่อยกข้อผิดพลาดขึ้นอีกครั้ง ภายในบล็อกที่ดักความผิดพลาดได้

```
try:  
raise NameError, 'HiThere'  
except NameError:  
print 'An exception flew by!'  
raise  
An exception flew by!  
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 2, in ?  
NameError: HiThere
```

## User-defined Exceptions :

```
class Networkerror(RuntimeError):  
    def __init__(self, arg):
```

สามารถสร้าง Exception เองโดยสร้างเป็นคลาส ซึ่งเวลานำมาใช้ต้องเรียกมาจากคลาสที่สร้างไว้ก่อนที่

```
class MyError(Exception):  
    def __init__(self, value):  
        self.value = value  
    def __str__(self):  
        return repr(self.value)  
...  
try:  
    raise MyError(2*2)  
except MyError, e:  
    print 'My exception occurred, value:', e.value  
...  
My exception occurred, value: 4  
  
raise MyError, 'oops!'
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in ?  
  __main__.MyError: 'oops!'
```

จากตัวอย่างนี้ เมธอด `__init__` ของคลาสเริ่มคือ `Exception` ถูกครอบด้วยโค้ด

หากมอดูลต้องการดักข้อผิดพลาดหลายอย่าง ควรสร้างคลาสที่ใช้เป็นฐานก่อน แล้วจึงเรียกใช้จากคลาสรฐานมาอีกทีหนึ่ง เวลาเปลี่ยนแปลงอะไรจะทำได้ง่ายกว่า คือทำที่คลาสรฐานทีเดียว

```
class Error(Exception):  
    """Base class for exceptions in this module."""  
    pass  
  
class InputError(Error):  
    """Exception raised for errors in the input.  
  
    Attributes:  
        expression -- input expression in which the error occurred  
        message -- explanation of the error  
    """  
  
    def __init__(self, expression, message):  
        self.expression = expression  
        self.message = message  
  
class TransitionError(Error):  
    """Raised when an operation attempts a state transition that's  
    not  
    allowed.  
  
    Attributes:  
        previous -- state at beginning of transition  
        next -- attempted new state  
        message -- explanation of why the specific transition is not  
    allowed
```



```
"""
```

```
def __init__(self, previous, next, message):  
    self.previous = previous  
    self.next = next  
    self.message = message
```

## Defining Clean-up Actions :

ในประโยค **try** : จะมีวลีเพื่อเลือกอีกตัวคือ **finally** : โค้ดที่อยู่ในส่วนนี้จะถูกรันเสมอ ไม่ว่าจะเกิดข้อผิดพลาดขึ้นหรือไม่

รูปแบบการใช้งาน **try...finally**

```
try:  
    You do your operations here;  
    .....  
    Due to any exception, this may be skipped.  
finally:  
    This would always be executed.  
    .....
```

ตัวอย่าง

```
try:  
... raise KeyboardInterrupt  
finally:  
... print 'Goodbye, world!'  
...  
Goodbye, world!  
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 2, in ?  
KeyboardInterrupt
```

ประโยชน์ของ **finally** : คือ ถ้าผ่านบล็อกของ **except** : และ **else** : มาแล้ว ถ้ายังไม่แจ้งข้อผิดพลาด จะถูกแจ้งในส่วนนี้ และไม่ว่าจะพบคำสั่ง **break continue** หรือ **return** ก็ตาม โค้ดในส่วนนี้จะถูกรันเสมอ

```
def divide(x, y):
try:
    result = x / y
except ZeroDivisionError:
    print "division by zero!"
else:
    print "result is", result
    finally:
    print "executing finally clause"
...
divide(2, 1)
    result is 2
    executing finally clause
divide(2, 0)
    division by zero!
    executing finally clause

divide("2", "1")
    executing finally clause
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in ?
  File "<stdin>", line 3, in divide
TypeError: unsupported operand type(s) for /: 'str' and
'str'
```

## **Predefined Clean-up Actions :**

ควรมีความรอบคอบในการเขียนโค้ด

```
for line in open("myfile.txt"):
    print line
```

ปัญหาของโค้ดนี้คือ ไม่มีการปิดไฟล์ ถ้าโปรแกรมใหญ่ขึ้น โค้ดแบบนี้จะใช้พื้นที่ในหน่วยความจำมาก ดังนั้นโค้ดควรเป็นดังนี้

```
with open("myfile.txt") as f:
    for line in f:
        print line
```

ตัวอย่างนี้ ไฟล์ออปเจกต์ `f` จะถูกลบออกจากหน่วยความจำเมื่อ โปรแกรมจบ